



### ORGANISATION:

- 15x15m großes Feld markieren
- 4 Hütchen als Feldbegrenzung
- 2 Teams einteilen
- jedes Team durchnummerieren
- jeder Spieler 1 Ball

### ABLAUF:

- beide Teams dribbeln frei durchs Feld
- dann ruft oder zeigt der Trainer eine Zahl (hier: 4!)
- die beiden Spieler des jeweiligen Teams mit der aufgerufenen Nummer lassen sofort den eigenen Ball liegen und versuchen so schnell wie möglich die Bälle des gegnerischen Teams aus dem Feld zu spielen
- die Spieler welche den Ball verloren haben gehen zunächst aus dem Feld
- Wie viele Bälle schaffen die aufgerufenen Spieler innerhalb von einer Minute vom gegnerischen Team aus dem Feld zu spielen ?
- pro weggespielten Ball gibt es einen Punkt fürs Team
- Welches Team hat nach allen Durchgängen die meisten Punkte gesammelt ?



### **VARIATIONEN:**

- Dribbelvorgaben bevor die Zahl gerufen oder gezeigt wird ( links, rechts, Ball antippen, Ball pendeln)
- Kinder die ihren Ball verloren haben werden sofort zu Fängern und versuchen ebenfalls den Ball vom gegnerischen Team zu erobern --> der Spieler des Teams welcher als letztes noch im Ballbesitz ist holt einen Punkt für sein Team

### **COACHING:**

- nach jeder Runde eine andere Zahl rufen oder zeigen
- Feldgröße der Spieleranzahl anpassen
- Spieler welche ins Aus gedribbelt sind, müssen ebenso das Feld verlassen

