



### ORGANISATION:

- 4 verschiedenfarbige Kegel als Feldbegrenzung
- 4 Gruppen a 2 Teams (Bsp.: weinrot und orange)
- 20×20 m großes Feld
- jeder Spieler hat einen Ball

### ABLAUF:

- der Trainer ruft zwei Kegelfarben auf (Rot, Weiß, Gelb, Blau)
- der erste Spieler der zuerst aufgerufenen Kegelfarbe wird zum Angreifer und versucht mit Ball über die gegenüberliegende Grundlinie zu dribbeln
- der erste Spieler der als zweites aufgerufenen Farbe versucht den Ball zu gewinnen und zu kontern indem er über die gegnerische Grundlinie dribbelt
- jedes überdribbeln ergibt einen Punkt fürs Team
- der Zweikampf dauert so lange bis der Ball entweder aus dem Feld ist oder einer der beiden Spieler die Grundlinie überdribbelt hat

### VARIATIONEN:

- 2 gegen 2 oder 3 gegen 3
- erstgenannte Mannschaft spielt in Überzahl 2 gegen 1 oder 3 gegen 2



## **COACHING:**

- jedes Team zählt ihre Punkte
- Welches Team zuerst 10 Punkte hat, gewinnt ?
- darauf achten das ungefähr jedes Team gleich oft angreifen darf



**[www.kinderfussball.org](http://www.kinderfussball.org)**