



ORGANISATION:

- 2 Starthütchen ca. 15-20 m gegenüber aufstellen
- 2 Hütchentore
- 2 Gruppen
- eine Gruppe mit Ball (A) und die andere Gruppe ohne Ball (B)

ABLAUF:

- Spieler A startet mit Ball und versucht durch eines der beiden Hütchentore zu dribbeln
- Spieler B versucht den Ball zu erobern und auf eines der beiden Hütchentore zu kontern
- pro erfolgreiches Dribbling durch ein Hütchentor gibt es einen Punkt
- Welches Team erzielt zuerst 10 Punkte ?

VARIATIONEN:

- das gleiche Spiel nur ohne Ball (Fangspiel)
- Spieler B muss den Ball nicht erobern, sondern nur Spieler A versuchen abzuschlagen

TIPPS:

- nach jedem Durchgang die Aufgaben tauschen
- Finten anwenden für ein erfolgreiches 1 gegen 1

